

A woman with long dark hair is shown in profile, blowing on a dandelion seed head. The seeds are floating in the air, some appearing to have colorful petals (blue, pink, green) attached to them. The background is dark, making the white dandelion and the colorful seeds stand out.

Portugal INOVAÇÃO SOCIAL

PENSAR DIFERENTE

Cofinanciado por:



Projetos na área da Educação

70 projetos

12.371.319,05 €



Na Região do Algarve

3 Projetos – 457.825,44€

Criatividade

SAPIE – Algarve

**AJO – Academia para a capacitação do Jovem de
Olhão**





ALGUNS PROJETOS

Teach for Portugal



A Teach for Portugal recruta **jovens recém-licenciados** de diversas áreas disciplinares, **para ensinar nas escolas das comunidades mais desfavorecidas do país.**

Estes jovens têm o compromisso de trabalhar durante dois anos com a missão de garantir que todas as crianças destas comunidades têm a oportunidade de desenvolver o seu potencial através de um acompanhamento de proximidade.

O programa permite que a maioria dos participantes priorize o combate à desigualdade educativa no seu percurso profissional.

SPOT Games



Através da implementação de um **jogo de promoção do sucesso escolar** que envolve jovens e respetivas famílias, o projeto SPOT Évora tem como objeto a melhoria académica de alunos do 9º ano do distrito de Évora, em risco de retenção escolar.

A intervenção organiza-se num programa formativo com atividades de **Responsabilidade Escolar, Recuperação de Português e Matemática, Mentorias Motivacionais Individualizadas e Acompanhamento Parental.**



Apps for Good

O Apps for Good visa promover a aproximação de alunos e professores às novas tecnologias através do apoio à transformação das ideias dos jovens em produtos tecnológicos reais (*apps*) que tenham benefícios diretos para a comunidade (*for good*).

O Apps for Good procura, com esta iniciativa, alterar o paradigma pedagógico instalado, contribuir para a consciência cívica, a inclusão social e a empregabilidade futura, melhorar os índices de abandono e desmotivação escolar e tornar a sociedade mais ativa, participativa e inclusiva.

O projeto é implementado nas escolas utilizando uma plataforma digital onde se encontram todos os conteúdos necessários ao desenvolvimento das ideias, e utilizando ainda o apoio de voluntários especialistas que representam a ligação à economia real.

Cantinho do estudo



cantinho
do estudo

O Cantinho do Estudo é um projeto social inovador que promove o sucesso escolar, desenvolvendo no aluno competências de estudo, pessoais, sociais e afetivas através de uma intervenção individualizada.

Capacitando as respetivas famílias através de práticas parentais de responsabilização e valorização face à escola.

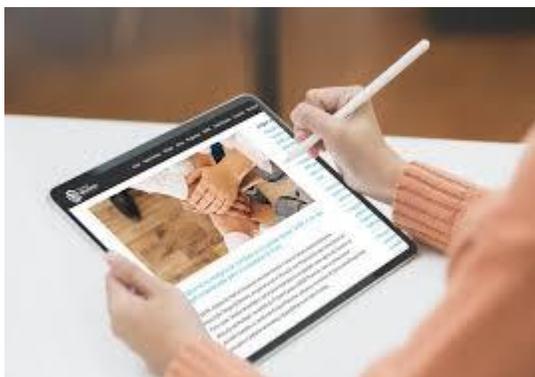
Promove igualmente a adequação do espaço físico de modo a criar um ambiente acolhedor, prazeroso e propício ao estudo.

És(cola) ciência



Assente no problema social **do insucesso escolar**, com graves repercussões na vida das populações e do território do Baixo Alentejo, o Projeto És(cola)Ciência centra-se na **promoção do sucesso escolar, com recurso a ferramentas de base científica**, assumindo um impacto social muito relevante, capaz de se repercutir em sociedades mais justas e equitativas, ambientalmente mais conscientes, promovendo o desenvolvimento social, cultural e económico.

SAPIE - Algarve



O SAPIE é uma **ferramenta tecnológica online**, suportado por uma plataforma Web e baseada na cloud, desenvolvida para auxiliar as escolas e outros agentes educativos na promoção do sucesso escolar, criando condições às escolas para agir antes que o insucesso escolar aconteça efetivamente. O SAPIE surge do princípio lógico de que na educação, tal como na medicina, “a prevenção é mais poderosa que a cura”.

Albufeira; Alcoutim; Aljezur; Castro Marim; Faro; Lagoa; Lagos; Loulé; Monchique; Olhão; Portimão; São Brás de Alportel; Silves; Tavira; Vila do Bispo; Vila Real de Santo António

À barca, à barca



O projeto À barca! À barca! pretende, **através do Teatro e suas respectivas práticas e metodologias, promover o sucesso escolar dos alunos do ensino básico** e um maior domínio do Português em escolas de todos os municípios da Área Metropolitana do Porto durante 3 anos.

Prevê-se que sejam abrangidos cerca de **19.000 alunos**, integrados em cerca de **900 turmas**, e a maioria dos professores, do pessoal não docente, dos técnicos e dos pais e encarregados de educação dos 17 agrupamentos de escolas selecionados, assim como as autarquias e outras entidades locais.

No poupar está o ganho



Projeto de combate ao **défice de literacia financeira** através de um programa que capacita professores e alunos, disponibilizando recursos educativos necessários à aprendizagem, através do uso de tecnologias de informação e comunicação.

O objetivo é o **desenvolvimento de competências, como o raciocínio lógico**, que permitam a tomada de decisões financeiras informadas e corretas, contribuindo para a melhoria do desempenho escolar de forma transversal.

Pequenos corações gigantes



A iniciativa “Pequenos Corações Gigantes” é um programa de desenvolvimento emocional e social orientado por Heartbuilders (pessoas que têm uma intervenção positiva na sociedade e querem partilhar a sua experiência de vida e inspirar os jovens a seguirem o seu exemplo).

Estes heartbuilders levam à sala de aula a inspiração necessária para que as crianças e os jovens possam correr atrás dos seus sonhos, vençam as adversidades ou compreendam o outro.

AJO – Academia para capacitação do/a Jovem de Olhão



Uma academia dirigida a jovens (11-30 anos) no bairro 16 de junho em Olhão, com o objetivo de aumentar as habilitações escolares e profissionais, através da sua capacitação e corresponsabilização.

O espaço é composto por quatro valências: apoio ao estudo aos jovens em risco de insucesso e/ou abandono escolar; ações de formação certificadas e não certificadas; atividades de ocupação dos tempos livres orientadas e criação de projetos.

Criatividade



São Brás de Alportel; Faro; Olhão; Silves; Loulé; Portimão

Programa de mentoria que tem como propósito promover as competências de resolução criativa de problemas, pensamento futurista e estratégico, comunicação igualitária e colaboração, em crianças e jovens, assim como nos adultos que os acompanham (Mentores).

O Programa convida os participantes a investigar Assuntos Globais e desafios STEAM (**Science, Technology, Engineering, Arts e Mathematics**), para os quais apresentam soluções criativas e futuristas, de modo a resolver problemas complexos de âmbito mundial.

CONTACTOS

Portugal
**INOVAÇÃO
SOCIAL**

Tel. 966242480

E-mail:
francisco.fragoso@inovacaosocial.portugal2020.pt

www.inovacaosocial.portugal2020.pt

Cofinanciado por:

