

CDi

Portugal

Transformando Vidas pela Tecnologia



## REDE CDI INTERNACIONAL | RECODE

Construir um movimento global de tecnologia para a mudança social.

DESDE

**1995**

**1,7 MILHÃO**

DE PESSOAS IMPACTADAS

**7 países**

**564**

**23.465**

Brasil, Portugal, EUA, Chile, Colômbia, México, Venezuela

CDI Comunidade

Pessoas alcançadas



## Motivar para ler o mundo

Ler o mundo é reconhecer que a vida de cada um tem sentido num contexto maior;



## Compreender para fazer

Trabalhar o olhar sob diferentes perspetivas na procura de soluções. Planear o que fazer;



## Planear para impactar

É o passo da realização;



## Experimentar para avaliar

Avaliar o que foi aprendido e realizado; Voltar a ler o mundo.



Trata-se de um **novo conceito de smartcities = smart and human cities** - onde as tecnologias são utilizadas para melhorar a vida das pessoas e das comunidades. São os próprios cidadãos que se apropriam do digital, de forma colaborativa e de grande proximidade com o município, e apresentam projetos criativos com tecnologia, rumo a uma cidade inteligente e mais humana.



O Switch to Innovation Valongo resulta da parceria entre o CDI Portugal e a Câmara Municipal de Valongo e trata-se de uma iniciativa pioneira que desenvolve um ecossistema digital em Valongo, com uma rede que integra a Casa do Conhecimento, Escolas e dois Centros de Cidadania Digital, parceiros da rede social e empresas, para que todos, sem igual, se apropriem da tecnologia.



O Apps for Good é um programa internacional que começou em Londres em 2010 e está em Portugal desde 2014, a convite da Direção-Geral da Educação. É um **programa educativo tecnológico** que desafia alunos do 5º ao 12º anos, e professores - de escolas públicas e privadas – para, em equipa, seguindo a plataforma Apps for Good em Portugal durante um ano letivo, experienciem o **ciclo de desenvolvimento de um produto** e criem aplicações para smartphone ou tablets. Estamos na 8ª Edição!



# Apps for Good

9ª Edição | 2022/2023



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
E CIÊNCIA



# A nossa Abordagem | Pilares



## Tecnologia + Resolução de problemas + Empreendedorismo

Ensinamos como a tecnologia pode ser aplicada para resolver um problema, juntamente com a melhoria da confiança e das competências dos jovens na resolução de problemas, colaboração e comunicação.

Concentramo-nos em tecnologias relevantes e atualizadas.



## Student-driven for good

Ensinamos os jovens a serem cidadãos ativos e conscientes, contribuindo para tornar o mundo um lugar melhor.

No curso, os alunos devem ter a liberdade de escolher os seus próprios problemas e definir o que é "bom" e relevante para eles.

Dar oportunidade a todos os jovens de acederem à tecnologia e adquirirem as competências para brilharem num futuro tecnológico – inclusão social e digital.



## Transformação da prática pedagógica de ensino

Trabalhamos com escolas e apoiamos professores.

Utilizamos uma pedagogia inovadora, mas estabelecemos parcerias com professores para assegurar este trabalho na sala de aula.

O professor adota um papel de facilitador, orientando os jovens na criação dos seus projetos.



## Contexto do Mundo Real

Os alunos devem trabalhar num produto real que resolva um problema real com base nos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.

Constroem o seu produto utilizando processos do mundo real que estejam atualizados com as abordagens da indústria, tais como *Design Thinking* e o Produto Mínimo Viável.

Ligamos a aprendizagem à indústria através dos Experts, os nossos parceiros empresariais e outros voluntários.

# Como? | Metodologia de Projeto Apps for Good

Em 5 passos...



ABORDAGEM INICIAL

1



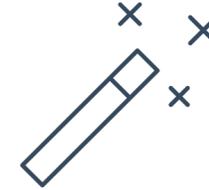
CRIAÇÃO E SELEÇÃO DE  
IDEIAS

2



SCOPING

3



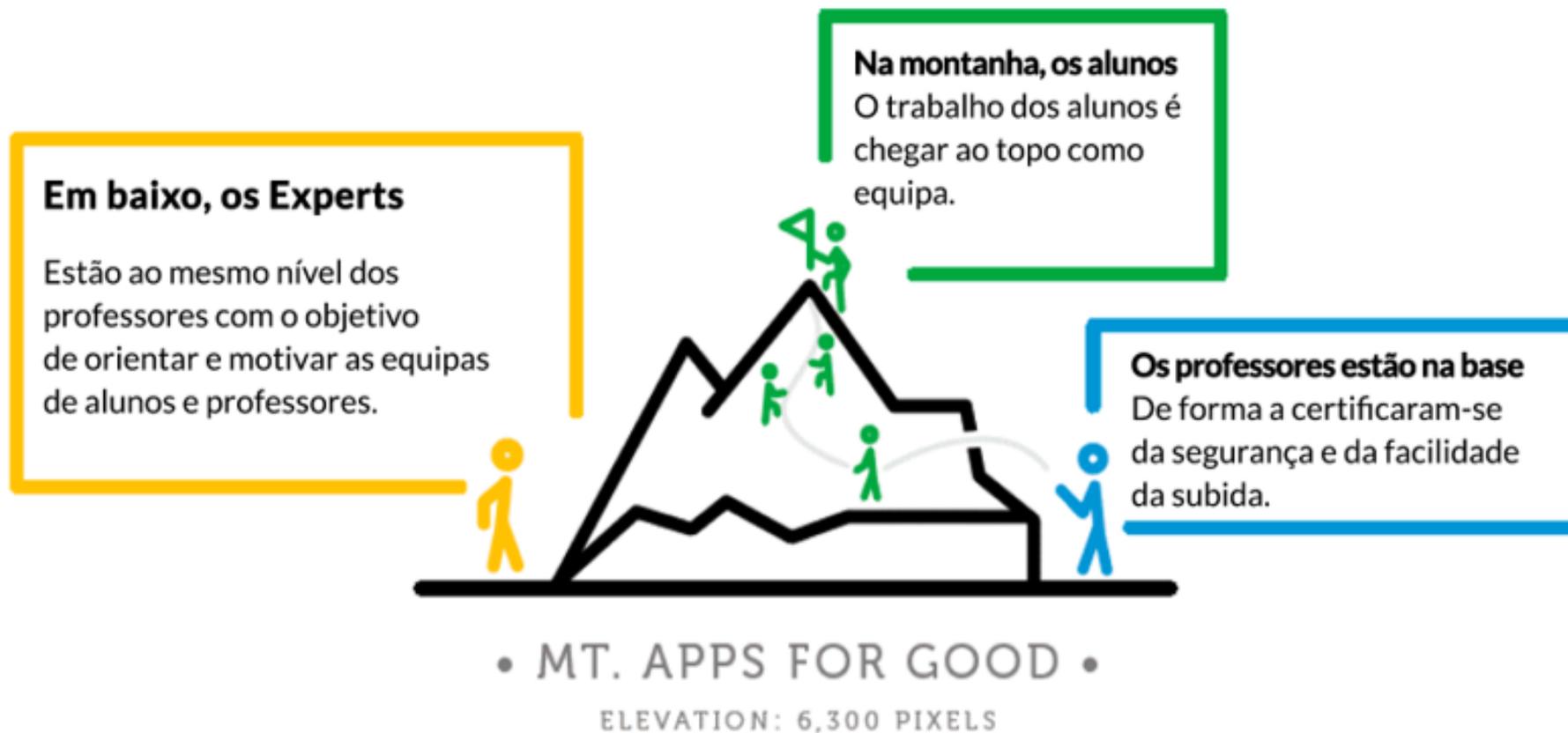
DESENVOLVIMENTO DO  
PRODUTO

4



PITCH

5



# Cursos Disponíveis

APP DEVELOPMENT	APP DEVELOPMENT EXTENDED	APP IN A DAY	MACHINE LEARNING	INTERNET OF THINGS	INNOVATE FOR CLIMATE CHANGE	EDUCAÇÃO INCLUSIVA
<p>Os alunos vão explorar o processo de desenvolvimento de uma app, desde a ideia ao protótipo, criando uma versão funcional da sua app usando programação por blocos.</p> <p><b>10 – 12 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos vão explorar o desenvolvimento de uma app, mais tópicos extra como modelo de negócio e experiência do utilizador. Podem usar programação por blocos ou programação mais avançada.</p> <p><b>20 - 30 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos vão ter uma introdução ao app design e criar um protótipo não-tecnológico. Esta é uma versão reduzida do App Development e pode ser desenvolvido em apenas 1 dia.</p> <p><b>5 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos vão aprender machine learning, incluindo questões de ética e os seus benefícios, e criar um algoritmo de ML para resolver um problema social.</p> <p><b>10 – 12 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos vão gerar ideias e desenvolver protótipos funcionais, utilizando dispositivos ligados à internet, para resolver problemas reais.</p> <p><b>10 – 12 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos vão explorar as causas e os efeitos das alterações climáticas e criar um protótipo de uma app para a sua ideia de ação climática.</p> <p><b>12 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>	<p>Os alunos com Necessidades Educativas Especiais vão trabalhar em equipa, pensarem em problemas da vida real, desenharam e construiram uma aplicação.</p> <p><b>6 horas</b> <b>Inglês e Português</b></p>

# Cronograma | 9ª Edição



# Competição Regional



# | Evento Final



## | App Start Up

O App Start Up é um evento que promove competências profissionais essenciais de sucesso e é uma oportunidade para os alunos que já participaram no Apps for Good, apresentarem as suas ideias a empresas e stakeholders de forma a desenvolverem profissionalmente a sua solução tecnológica.

Não há limites para o número de eventos App Start Up, desde que sejam significativos e proporcionem aos alunos experiências relevantes.



## CRESCIMENTO INTERNACIONAL



## PROFESSORES



## CRESCIMENTO NACIONAL



## ALUNOS



## | Impacto no ALGARVE



10

ESCOLAS

- Agrupamento de Escolas Silves Sul | Armação de Pera
- Escola EB 2/3 do Algoz | Algoz
- Agrupamento de Escolas de Silves + **Estabelecimento Prisional** | Silves
- Agrupamento de Escolas Pinheiro e Rosa | Faro
- Escola Básica Poeta Emiliano da Costa | Estoi
- Escola Básica Dr. José Neves Júnior | Faro
- Agrupamento de Escolas Tomás Cabreira | Faro
- Agrupamento de Escolas Poeta António Aleixo | Portimão
- Agrupamento de Escolas Dr. Francisco Fernandes Lopes | Olhão
- Escola EB 2/3 Dr. Francisco Cabrita | Albufeira



182

ALUNOS



36

PROFESSORES



1

NINJA (Prof. Carlos Rodrigues) + Professor Formador



*“Através deste projeto aprendi a trabalhar melhor em equipa e melhorei a minha criatividade. Isto deve-se à realização de projetos em grupo e momentos onde era necessário sermos autónomos e criativos.”*

*“O saber tecnológico que estamos a desenvolver com o programa é importante, devemos saber o básico porque, querendo ou não, a tecnologia vai fazer parte do nosso futuro.”*





**European Enterprise Promotion Awards**  
2º Prémio Nacional – Empreendedorismo Responsável e Inclusivo



O CDI Portugal é Centro Emissor do **Diploma de Competências Básicas (DCB)** em Tecnologias da Informação pela FCT – Fundação para a Ciência e Tecnologia.



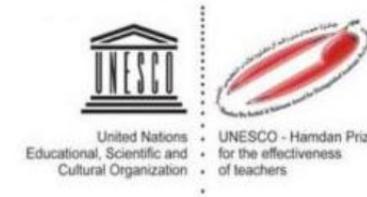
**Prémio BPI "La Caixa" - Solidário 2022**  
O Apps for Good nos Estabelecimentos Prisionais



**CDI Portugal com Selo INCoDe.2030**  
- Apps for Good e Centro de Cidadania Digital em Valongo



**Prémio Cidades e Territórios do Futuro (APDC)**  
- Centro de Cidadania Digital – Igualdade e Inclusão  
- Plataforma Recode - Qualificações



Apps for Good Portugal com **Prémio UNESCO – HAMDAN BIN RASHID AL-MAKTOUM** de boas práticas e desempenho exemplar na melhoria da eficiência dos professores.



**Prémio BPI "La Caixa" - Solidário 2021**  
O Apps for Good nos Estabelecimentos Prisionais foi um dos 24 projetos distinguidos pelo BPI.

## CDI Portugal



## Apps for Good Portugal



## Switch to Innovation





Transformando Vidas pela Tecnologia



Sigam-nos aqui:

**@CDIPortugal**

